ВОСТОЧНО-ТЕХАССКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Мир для настольной ролевой игры в жанре городской мистики

Архетипы

В этой книге содержатся правила настольной ролевой игры. Все ссылки на сверхъестественное, находящиеся в ней, являются плодом фантазии авторов и выполняют сугубо развлекательную функцию. Данная игра не является пропагандой сатанизма, оккультизма, эскапизма, наркотиков, насилия или любых других вещей, не поощряемых местным законодательством.

Санкт-Петербург
Студия 101
2016

АКТИВИСТ

Ты жила нормальной жизнью до самых старших классов, когда ты, всего лишь подросток, узнав, что семья твоего друга столкнулась с серьёзными финансовыми проблемами, сумела организовать успешную благотворительную кампанию по сбору средств. Искренняя благодарность на лицах тех людей тронула тебя куда сильнее, чем ты могла себе представить. Это стало твоим пробуждением. Ты поняла, что способна что-то изменить, неважно, для соседей по улице или для всех людей в мире.

До самого выпускного ты участвовала в различных движениях против социальной несправедливости. К несчастью, мероприятия время от времени выходили из-под контроля, так что тебе (невзирая на всю твою нелюбовь к насилию) пришлось узнать кое-что о самообороне и оказании первой помощи. У тебя большое (может быть, слишком большое) сердце, и ты просто не можешь остаться в стороне, когда людям требуется помощь.

Вскоре ты осознала, что «маленьким людям» нужен кто-то, кто разбирается в современной юридической системе — именно это и привело тебя на юридический факультет Восточно-Техасского Университета.

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d6, смекалка d6, характер d8, сила d6, выносливость d6.

Специальность: юриспруденция.

Навыки: драка d4, лечение d4, расследование d6, знания (юриспруденция) d6, внимание d6, убеждение d8, уличное чутьё d6, провокация d6.

Шаг: 6; **Защита:** 4; **Стойкость:** 5; **Харизма:** — ; **Успеваемость:** — .

Изъяны: плохое зрение *(мелкий)*, герой, пацифизм *(мелкий)*.

Черты: мы команда!, везение.

Карманные деньги: $500.

Снаряжение: планшетный компьютер, смартфон, подержанная малолитражка *(УК/ПС: 10/36, стойкость: 10 (3), пассажиры: 1+3, болячка: лысая резина)*.

Внеклассные занятия: подработка *(лёгкая, компьютерная лаборатория ВТУ, +$50)*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

БУНТАРЬ

Прожив большую часть своего детства в приёмной семье, ты всегда чувствовала себя чужой и никому не нужной. Другие дети менялись, пытаясь приспособиться, но только не ты — ты сделала всё, чтобы сохранить себя, особенно когда заинтересовалась модой и популярной культурой.

Система давно списала тебя как очередную пропащую душу молодого поколения, а большая часть людей всегда видела в тебе боевую и очень крепкую девчонку, вполне способную надрать задницу любому обидчику. Когда же статья о твоей коллекции одежды попала в контркультурный журнал «Дитя анархии», одноклассники (и даже взрослые) вдруг изменили отношение к тебе. Впервые в жизни к тебе относились с уважением, а не со страхом, и ты даже начала подумывать о том, что будешь делать после окончания школы.

Восточно-Техасский Университет, пожалуй, был последним местом, в котором ты рассчитывала оказаться, но одобрили твоё заявление только здесь. Впрочем, ты просто ещё раз напомнила себе, что всегда хотела быть ярко-красным сполохом на фоне общества, сознательно выбравшего варёную джинсовую повседневность. В конце концов, моду удобнее диктовать, будучи одним из её законодателей… Теперь главное следить за деньгами и оценками, а там посмотрим, — поездочка, похоже, будет ещё та.

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d8, смекалка d6, характер d6, сила d4, выносливость d6.

Специальность: дизайн одежды.

Навыки: драка d6, азартные игры d4, запугивание d6, знания (дизайн одежды) d6, внимание d6, убеждение d6, стрельба d4, уличное чутьё d6, плавание d4.

Шаг: 6; **защита:** 5; **стойкость:** 5; **харизма:** +2; **успеваемость:** — .

Изъяны: заносчивость, тусовщик, магнит для неприятностей *(мелкий)*.

Черты: привлекательность, смелость, многозадачность.

Карманные деньги: $500.

Снаряжение: сумочка, ноутбук, газовый баллончик, смартфон, подержанная малолитражка *(УК/ПС: 10/36, стойкость: 10 (3), пассажиры: 1+3, болячка: гремлины)*.

Внеклассные занятия: тусовочный марафон *(+2 к харизме и черта полезные связи, которой можно воспользоваться только один раз, –1 к успеваемости)*, физкультура *(+2 к проверкам, целью которых является попытка не получить усталость)*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

ГЕЙМЕР

Твои родители с самого детства знали, что ты особенный ребёнок. В пять лет ты набрал едва ли не максимально возможное число баллов в тесте на когнитивные функции и умственное развитие для детей.

В старших классах ты был типичным ботаном, который жил химией, математикой и программированием, испытывая недюжинные трудности в общении — особенно с девушками. Любовь к играм была одним из немногих чувств, роднивших тебя с другими подростками, и уж на эту тему ты мог говорить часами. Разобравшись в программировании, ты в одиночку написал шутер «Banditos in Arms», свою первую компьютерную игру.

Многие первоклассные университеты стремились тебя заполучить, но только с химического факультета Восточно-Техасского Университета пришло письмо, которое сумело тебя заинтересовать, прозрачно намекнув, насколько увлекательным может быть путь к Нобелевской премии по химии.

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d6, смекалка d10, характер d6, сила d4, выносливость d6.

Специальность: химия.

Навыки: драка d4, азартные игры d4, расследование d8, знания (химия) d8, знания (программирование) d8, внимание d6, ремонт d6

Шаг: 6; **защита:** 4; **стойкость:** 4; **харизма:** −1; **успеваемость:** +2.

Изъяны: дурная привычка *(мелкий, ищет отсылки к играм в событиях реального мира)*, боязнь *(мелкий, теряется при общении с девушками)*, коротышка.

Черты: мастер на все руки, халявщик.

Карманные деньги: $500.

Снаряжение: наплечная сумка, ноутбук, смартфон, Sony PSP, мотороллер Vespa *(УК/ПС: 15/32, стойкость: 8 (2), пассажиры: 1, болячки: используй профиль кроссового мотоцикла, списав на «болячки» отсутствие внедорожной проходимости и дополнительной выносливости при прыжках)*.

Внеклассные занятия: игры *(+2 к проверкам любых знаний, связанных с фольклором, мифологией и сверхъестественными явлениями)*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

ГИК

Научная фантастика, фэнтези, странное и сверхъестественное — ты любила всё это с самого детства. Как, впрочем, и вся твоя семья. Когда твои родители брали отпуск, вы с ними не ехали на пляжи или в горы, вы отправлялись искать НЛО в Зону 51 или в Шангри-Ла всех гиков мира — на Комик-Кон.

Конечно, тебе кажется странным, что люди не видят того, что замечаешь ты, но, похоже, что шестое чувство у тебя всё-таки есть. Все окружающие говорили о вас как о «безумной семейке», и, чтобы доказать обратное, ты начала изучать психологию. Это занятие оказалось на редкость увлекательным, и благодаря нему тебе даже удалось раскрыть пару мистификаций.

Когда дело дошло до поступления в вуз, иные варианты кроме ВТУ вообще не рассматривались. В конце концов, это место ни разу не покидало Топ-10 Ежегодного Рейтинга Самых Странных Мест на Земле по версии «Криптид Уикли»! Более того, ходят слухи, что именно здесь обитает легендарный Свинозавр! Это будут лучшие годы в твоей жизни!

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d4, смекалка d8, характер d6, сила d6, выносливость d6.
Специальность: психология.
Навыки: вождение d4, драка d4, лечение d4, расследование d8, знания (оккультизм) d4, знания (психология) d8, внимание d8, убеждение d4, уличное чутьё d4, плавание d4.
Шаг: 6; **защита:** 4; **стойкость:** 5; **харизма:** — ; **успеваемость:** +2.
Изъяны: плохое зрение *(мелкий)*, любопытство, вторая скрипка.
Черты: шестое чувство, экстрасенс, халявщик.
Карманные деньги: $500.
Снаряжение: планшетный компьютер, смартфон, подержанная легковая машина *(УК/ПС: 20/40, стойкость: 11 (3), пассажиры: 1+4, болячка: протечка)*.
Внеклассные занятия: ассистент преподавателя *($100 + черта полезные связи с преподавателем)*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

ЖУРНАЛИСТ

Ты называл Большое Яблоко домом. Ещё в школе, увлёкшись городской географией, ты облазил самые глухие уголки бетонных джунглей Манхэттена. Врождённое любопытство не раз подвигало тебя на интересные, хотя и весьма рискованные авантюры — ты до сих пор с содроганием вспоминаешь тот раз, когда оказался взаперти на каком-то заброшенном, но явно населённом призраками складе. Уже наутро, целый и почти невредимый, ты изучил фотографии и понял, что на руках у тебя нечто весьма и весьма похожее на документальные доказательства существования привидений. Именно этот случай распалил в тебе жажду сверхъестественного.

Ты уже успел подать заявления в несколько вузов, когда твоё внимание привлекла интригующая статья о загадочном исчезновении группы студентов Восточно-Техасского Университета, а несколько часов в интернете развеяли последние сомнения. После Нью-Йорка восточный Техас кажется чуть ли не другой планетой, но немного удачи, и все тайны Пайнбокса окажутся у тебя в руках.

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d6, смекалка d6, характер d8, сила d6, выносливость d6.

Специальность: журналистика.

Навыки: лазанье d4, драка d4, знания (журналистика) d6, расследование d4, взлом d6, внимание d6, убеждение d6, маскировка d6, уличное чутьё d6.

Шаг: 6; **защита:** 4; **стойкость:** 5; **харизма:** — ; **успеваемость:** — .

Изъяны: любопытство, упрямство, боязнь *(мелкий, оказаться взаперти)*.

Черты: бдительность, везение.

Карманные деньги: $500.

Снаряжение: рюкзак, бинокль, цифровой фотоаппарат, ноутбук, фотография призрака, газовый баллончик, подержанный дорожный мотоцикл *(УК/ПС: 20/36, стойкость: 8 (2), пассажиры: 1+1, болячки: тугой старт)*.

Внеклассные занятия: студенческая организация *(студенческая газета, +1 к проверкам знаний (журналистика))*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

КОРОЛЕВА РОДЕО

Ты выросла на настоящем техасском ранчо. Ты курсировала между пастбищами и водопоями столько, сколько себя помнишь. Отец научил тебя охотиться и ездить верхом, и эти хитрые науки дались тебе без труда — ты всегда ощущала связь с природой. Отец любит пересказывать своим друзьям историю о том, как ты утихомирила взбеленившегося жеребца, похлопав по шее и шепнув на ухо пару ласковых слов.

Помогая своим родным выращивать и разводить лошадей, ты выросла сильным и уверенным в себе человеком. В старших классах угловатая пацанка превратилась в настоящую красотку, но работа на ранчо помогла тебе сохранить голову на плечах.

Совсем недавно, во время одиночной верховой прогулки, произошёл несчастный случай, после которого ты оказалась в больнице. Ты всегда хотела заниматься лошадьми и продолжать семейное дело, но несколько дней в палате для выздоравливающих заставили тебя передумать. Твоей новой мечтой стала медицина — ты твёрдо решила помогать людям так же, как врачи помогли тебе. Именно так ты и оказалась на пороге медицинского факультета ВТУ. Что ж, жеребец осёдлан, посмотрим, сумеешь ли ты его укротить.

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d6, смекалка d6, характер d8, сила d6, выносливость d6.
Специальность: медицина.
Навыки: драка d4, лечение d4, знания (медицина) d4, внимание d6, убеждение d4, верховая езда d8, стрельба d6, выживание d4, метание d4, выслеживание d6.
Шаг: 6; **защита:** 4; **стойкость:** 5; **харизма:** +2; **успеваемость:** — .
Изъяны: кодекс чести, причуда *(всегда носит ковбойские чапы[1])*, магнит для неприятностей *(мелкий)*.
Черты: привлекательность, целитель.
Карманные деньги: $500.
Снаряжение: ноутбук, смартфон, ковбойская шляпа, подержанный пикап *(УК/ПС: 20/40, стойкость: 12 (3), пассажиры: 1+2 (7), болячка: пожиратель топлива)*.
Внеклассные занятия: волонтёрство *(госпиталь, одна дополнительная фишка в начале каждой игровой встречи и черта полезные связи, которой можно воспользоваться только один раз, но с преимуществом +2)*.

1: chaps (англ.) — кожаные ноговицы, рабочая одежда ковбоя; надеваются поверх обычных штанов для защиты ног всадника от травм

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

МЕСТНЫЙ

Ты вырос здесь, в Пайнбоксе, под присмотром своего отца. Денег часто бывало в обрез, поскольку антикварная лавка, которую держал твой отец, находилась вдали от излюбленных богатыми туристами маршрутов. Ты работал в этом магазине с тех самых пор, как научился правильно считать сдачу, и провёл немало времени в окружении старомодных, а зачастую и откровенно странных вещей.

Будучи местным да ещё и обладая поистине безграничным терпением, ты раз за разом вслушивался в воспоминания старожилов, местные легенды и небылицы, постоянно напоминая себе, как часто в подобных историях вымысел бежит впереди фактов. Как бы то ни было, ты лелеешь надежду, что твоя страсть к местной истории поможет раскрыть тайну строителей курганов из национального парка Кэддо Маундс. Именно за этим в общем-то ты и поступил на археологический факультет ВТУ.

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d6, смекалка d6, характер d6, сила d6, выносливость d6.
Специальность: археология.
Навыки: драка d4, расследование d6, знания (археология) d4, знания (окрестности) d6, внимание d8, ремонт d6, стрельба d4, уличное чутьё d6.
Шаг: 6; **защита:** 4; **стойкость:** 5; **харизма:** — ; **успеваемость:** — .
Изъяны: пугливость, нищеброд, причуда *(травит байки)*.
Черты: путь зебры, местная звезда, народный умелец.
Карманные деньги: $250.
Снаряжение: рюкзак, ноутбук, смартфон, аутентичный армейский Willys *(УК/ПС: 10/32, стойкость: 12 (3), пассажиры: 1+3, болячки: ленивые лошадки и громкий выхлоп)*.
Внеклассные занятия: подработка *(лёгкая, антикварная лавка, +$50)*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

СПОРТСМЕН

Ты отпрыск пятого поколения семьи техасских скотоводов. С самого раннего возраста ты знал, что в жизни ничего не даётся просто так: чтобы получить что-то, нужно усердно поработать, а чтобы сохранить полученное, придётся поработать едва ли не усерднее.

Спортивный талант и любовь к футболу открылись в тебе уже в старших классах. Твои сила и сноровка росли очень стремительно, как, впрочем, и эго, и нелюбовь к людям, которых такие как ты всегда называли не иначе как заучками и ботанами. В итоге родителям пришлось нанимать репетитора, чтобы ты смог успешно закончить школу.

Перед тобой лежало множество дорог, но поскольку в ВТУ учились, похоже, все твои предки, то и тебе было суждено расправить крылья, став Бойцовым Вороном. Ты пока не определился со специальностью, но, вроде как, времени ещё полно… Может, после футбольного сезона?

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d8, смекалка d6, характер d6, сила d8, выносливость d6.
Специальность: общеобразовательный курс.
Навыки: лазанье d6, вождение d4, драка d8, внимание d4, верховая езда d6, стрельба d6, метание d8, плавание d4.
Шаг: 6; **защита:** 6; **стойкость:** 5; **харизма:** — ; **успеваемость:** –2.
Изъяны: СДВГ, самоуверенность, упрямство
Черты: стремительный.
Карманные деньги: $500.
Снаряжение: спортивная сумка, ноутбук, бейсбольная бита *(сила+d6)*, смартфон, подержанный пикап *(УК/ПС: 20/40, стойкость: 12 (3), пассажиры: 1+2 (7), болячка: тапок в пол)*.
Внеклассные занятия: спорт *(футбол, +1 к проверкам ловкости, –1 к успеваемости)*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

ЧИРЛИДЕР

Мама растила тебя с одной целью — сделать звездой. С самого детства ты училась хореографии и вокалу и регулярно занимала призовые места на местных конкурсах красоты.

Своё истинное призвание ты нашла в старших классах, когда тебя взяли в команду поддержки. Тебе понравилось работать в команде и всегда быть в идеальной форме, а мама была просто в восторге, увидев, наконец, как её любимая дочь купается в лучах заслуженной славы.

Когда пришло время, ты подала заявление во множество вузов, но Восточно-Техасский Университет был всего в паре часов езды, и в глубине души ты знала, что это то, что нужно. Тщательно взвесив и обсудив всё с мамой, ты поступила на факультет метеорологии — специальность, с которой были неплохие шансы появиться на телевидении, там, где тебя могли заметить уже по-настоящему.

Но лучше всего то, что ты успешно прошла летние отборочные соревнования и получила место в команде поддержки ВТУ! Ты будешь делать то, что тебе нравится больше всего, да ещё и перед целой толпой новых зрителей!

Вóроны, вперёд!

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d8, смекалка d4, характер d6, сила d6, выносливость d8.
Специальность: метеорология.
Навыки: лазанье d6, драка d4, знания (метеорология) d4, внимание d4, убеждение d8, маскировка d4, уличное чутьё d6, плавание d6.
Шаг: 6; **защита:** 5; **стойкость:** 6; **харизма:** +2; **успеваемость:** –1.
Изъяны: антитехнологическая аура, длинный язык, гиперопека.
Черты: акробат, привлекательность.
Карманные деньги: $500.
Снаряжение: сумочка, ноутбук, газовый баллончик, смартфон, подержанная легковая машина *(УК/ПС: 20/40, стойкость: 11 (3), пассажиры: 1+4, болячка: ревнивая стерва)*.
Внеклассные занятия: спорт *(чирлидинг, +1 к проверкам ловкости, –1 к успеваемости)*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

ЧЛЕН БРАТСТВА

Что и говорить, с деньгами у вашей семьи всегда было туго. Все твои родные упорно работали, чтобы заработать на жизнь, а ты столь отчаянно надеялся, что после школы тебе удастся поступить в вуз или стать спортсменом — иными словами, получить шанс на лучшую жизнь. Ты, конечно, был хорош и в учёбе, и в спорте, но, к несчастью, так и не добился каких-то выдающихся результатов. Шансы на поступление в вуз с каждым годом становились всё более призрачными.

Всё изменилось на прошлое Рождество, когда твоя бабка подарила всем своим родственникам по лотерейному билету. Дальше всё было как в песенке из того старого шоу: «Глядь, миллионером стал внезапно старый Джед»[1]. Сначала всем вам казалось, что долго это не продлится, поскольку твой отец возомнил себя финансовым гением и вложил большую часть выигрыша в пару каких-то компаний с «tech» и «ware» в названии. Впрочем, оказалось, что он действительно знал, что делает, поскольку вскоре обе этих компании купила одна глобальная поисковая корпорация — сделка принесла такие барыши, что отцу даже пришлось нанять человека, чтобы их сосчитать.

Глубоко в душе ты ещё ждёшь, что всё может рухнуть в любой момент, но раз уж деньги есть, почему бы не поступить в вуз, как ты всегда мечтал? ВТУ был единственным университетом, где тебя воспринимали всерьёз, когда у тебя не было ни гроша за душой, так что выбор был очевиден.

Ты не хотел особо светиться и сверкать деньгами, но твой новый сосед по комнате наплёл всем, что вы с ним лучшие друзья и растрепал твою историю по всему кампусу. И даже когда тебе начали приходить приглашения на вечеринки твоего нового братства, радость слегка омрачал тот факт, что приглашали обычно вас обоих.

1: строчка песни из вступительной заставки американского комедийного сериала «The Beverly Hillbillies».

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d6, смекалка d6, характер d6, сила d6, выносливость d6.

Специальность: экономика.

Навыки: вождение d4, драка d4, расследование d6, знания (экономика) d6, внимание d6, убеждение d6, стрельба d4, уличное чутьё d6, плавание d4.

Шаг: 6; **Защита:** 4; **Стойкость:** 5; **Харизма:** — ; **Успеваемость:** — .

Изъяны: надоедливый сосед *(длинный язык)*, упрямство, герой

Черты: многозадачность, богатство, богатство +.

Карманные деньги: $1.500.

Снаряжение: рюкзак, ноутбук, смартфон, внедорожник *(УК/ПС: 20/40, стойкость: 14 (3), пассажиры: 1+7)*.

Внеклассные занятия: братство *(полезные связи и +2 к проверкам убеждения членов братства, –1 к успеваемости)*, найм репетитора *(+2 к успеваемости за $250)*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

ЧЛЕН СЕСТРИНСТВА

Ты единственный ребёнок в семье, и твоё детство в Лонг-Бич, штат Калифорния, можно смело назвать весьма и весьма завидным — отец, член законодательного собрания штата, смог обеспечить вам с матерью достойное (очень достойное) существование.

Основы политической деятельности ты постигала в том же возрасте, в каком другие детишки постигают правила игры в футбол или обращения со стиральной машиной. Твоя избирательная кампания принесла тебе оглушительную победу на выборах президента класса, хотя и не стала неожиданностью, учитывая насколько ты была популярна среди одноклассников. Впрочем, тебе пришлось по душе и ощущение победы, и знаки уважения и внимания, ставшие весьма приятным дополнением к обретённому положению. Эта победа стала для тебя первым шагом на пути по стопам отца.

К вузу у тебя было всего три основных требования: сильный факультет политологии, подразделение сестринской организации твоей матери и местоположение — подальше от назойливого внимания калифорнийской прессы, неусыпно следящей за каждым шагом вашей семьи. Восточно-Техасский Университет подошёл по всем параметрам, и сёстры из Альфа-Омега уже приняли тебя в свои ряды как полноправного наследного члена.

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d6, смекалка d6, характер d8, сила d6, выносливость d6.

Специальность: политология.

Навыки: вождение d6, драка d4, расследование d6, знания (политология) d6,, внимание d6, убеждение d6, уличное чутьё d6, плавание d6.

Шаг: 6; **защита:** 4; **стойкость:** 5; **харизма:** +4; **успеваемость:** — .

Изъяны: враг *(мелкий, политический противник твоей семьи)*, самоуверенность, причуда *(всегда идеальные волосы)*.

Черты: привлекательность, аристократ.

Карманные деньги: $1.000.

Снаряжение: сумочка, ноутбук, лак для волос, косметика, смартфон, легковая машина *(УК/ПС: 20/40, стойкость: 11 (3), пассажиры: 1+4)*.

Внеклассные занятия: сестринство *(полезные связи и +2 к проверкам убеждения членов сестринства Альфа-Омега, –1 к успеваемости)*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

ЧУЖАК В НЕЗНАКОМОМ КРАЮ

Ты вырос в Гонконге, где знал лишь облупленные цементные стены сиротских приютов и городских подворотен. Не имея ни дома, ни семьи, ты жил на улице и вскоре прибился к местной банде, члены которой называли себя Кан Гуй, Синелицыми Демонами.

Стремясь к лучшей жизни, ты проник на борт грузового судна, следовавшего в Хьюстон, штат Техас, где быстро попал в поле зрения иммиграционной службы. К счастью, заботливая пара усыновила тебя до того, как дело дошло до депортации. Окружённый неведомой тебе прежде любовью, ты принял веру твоих новых родителей, поклявшись вечно следовать отеческим заповедям высшей силы, наставившей тебя на путь спасения.

В старших классах, будучи уже полноправным гражданином США, ты открыл в себе недюжинный архитектурный талант. В Восточно-Техасский Университет ты поступил отчасти для того, чтобы твои приёмные родители могли гордиться тобой, отчасти — чтобы доказать самому себе, что твоё сумрачное прошлое осталось позади.

ПАРАМЕТРЫ

Характеристики: ловкость d6, смекалка d6, характер d8, сила d6, выносливость d6.
Специальность: архитектура.
Навыки: лазанье d4, вождение d4, драка d6, запугивание d4, знания (архитектура) d6, взлом d6, внимание d6, убеждение d4, маскировка d6, плавание d4.
Шаг: 6; **защита:** 5; **стойкость:** 5; **харизма:** –2; **успеваемость:** — .
Изъяны: невежда, чужак, клятва *(мелкий, религия)*.
Черты: верующий, мастер боевых искусств.
Карманные деньги: $500.
Снаряжение: спортивная сумка, Библия, ноутбук, смартфон, подержанный чоппер *(УК/ПС: 18/30, стойкость: 10 (2), пассажиры: 1+1, болячки: громкий выхлоп)*.
Внеклассные занятия: студенческая организация *(секция боевых искусств, +1 к драке)*.

Параметры приведены без учёта преимуществ и изъянов, полученных благодаря внеклассным занятиям.

Архетипы

Автор: Майкл Искер.
Иллюстрации: Аарон Эйсивидо, Крис Бивинс, Майк Бёрнс, Джош Корпуз и Брайан Сайм.
Художественное оформление: Аарон Эйсивидо, Майк Чейни, Престон Дюбоз и Шейн Лэси Хенсли.

Перевод: Константин «Доктор Кот» Смыков
Редактор: Анастасия «Хима» Гастева
Вёрстка: Александр Ермаков.

© Перевод на русский язык, Studio 101, 2015.
© 12 to Midnight, Pinnacle Entertainment Group, 2014.
Authorized translation of the English edition. Used with permission, all rights reserved.

Издатель ООО «Студия 101»,
mailbox@studio101.ru,
www.studio101.ru.